

Titre/ références du support : « **Lapinou déménagement** » de Pauline Le Guéné  
Éditions Le Grand Cerf

Descriptif du matériel



Jeu d'agencement de formes géométriques et de discrimination visuelle  
Coffret avec 6 plateaux de jeux ; camions de déménagement constitués de pièces géométriques

Domaine d'activité : **Découvrir le monde**

Niveau : **GS**

**Compétences attendues**

**Pistes pour l'aide personnalisée**

Comparer, reconnaître et différencier les formes simples

Trier et classer en fonction d'un critère verbalisé

Savoir reproduire une organisation spatiale

Savoir organiser des pièces sur un plan en n'utilisant que les pièces demandées

Savoir reconnaître un objet en n'ayant qu'une représentation partielle de l'objet

**6 niveaux de jeux à adapter avec 3 séries de 6 cartes**

But du jeu : compléter un encastrement type tangram avec des formes géométriques différentes, de tailles différentes, incluses dans un carré.

**Niveau 1:** compléter l'encastrement avec une carte consigne qui le reproduit à l'identique en plus petit. L'organisation spatiale est donnée.

**Niveau 2 (difficile):** compléter l'encastrement avec une carte consigne qui donne les figures à replacer, mais sans l'organisation spatiale. Il faut alors trouver comment organiser les différentes pièces pour compléter l'encastrement.

**Niveau 3 :** compléter l'encastrement avec une carte consigne qui ne montre qu'une partie des figures à replacer, sans donner l'organisation spatiale. Il faut alors reconnaître l'objet en n'ayant qu'une partie de cet objet représenté et trouver sa place parmi les autres figures, de façon à pouvoir compléter exactement l'encastrement.

Consignes indicées

- modèle à reproduire en sélectionnant les objets.
- retrouver les objets par leurs formes respectives pour les agencer
- objets en vrac : même consigne, mais avec au verso une auto-correction.
- lecture d'indices : identifier un objet
- sélection de formes : quantifier des formes géométriques (auto-correction proposée différents agencements possibles)
- retrouver les objets : retrouver les objets correspondant aux formes agencées (sans dessin)